

Tableau des Caractéristiques des Pets Epic 6

Créature Basique	Unité	Évo 1 au Niv 5	Évo 2 au Niv 10	Évo 3 au Niv 15	Potion de (Unité lv 10)	Sort et Débuff Du Niv 10 , 60 et 110	Sort et Débuff Du Niv 20 , 70 et 120	Sort et Débuff Du Niv 30 , 80 et 130	Stimulation Du Niv 85 et 135	Sort et Débuff Du Niv 90 et 140	Sort et Débuff Du Niv 150	Divers	Aveuglement	Stun	Peur	Bonus d'équipement				Expertise de Créature	
																Au Niveau 40	Au Niveau 90	Au Niveau 40	Au Niveau 90		
Panthère	Attaque Physique	55	90	125	90	Att, P	Att, & -10% Vit, de Dépl, Att, & -15% Vit, de Dépl, Att, & -20% Vit, de Dépl,	Att, P & Étourdissement 2s	Force 13% Force 23%	Att, P	Aoe & -30% Vit de Dépl,		3s 4s 5s	2s		Armure Guerrier 8% Max Hp	Arme de Mêlée 8% Attaque Physique	Force 5%	Attaque Physique 5%	80%	
Tortue	Défense Physique	55	90	125	90	Att, P	Attaque & -10% Déf P Attaque & -15% Déf P Attaque & -20% Déf P	Att, P & Étourdissement 2s	Vitalité 13% Vitalité 23%	Att, P	Aoe & Étourdissement		3s 4s 5s	2s		Armure Guerrier 8% Max Hp	Arme de Mêlée 8% Attaque Physique	Vitalité 5%	Défense Physique 5%	80%	
Volatile	Précision	13,2	19,9	26,6	19,9	Att, P	Attaque & -10% Préc, Attaque & -15% Préc, Attaque & -20% Préc,	Att, P & Étourdissement 2s	Dextérité 13% Dextérité 23%	Att, P	Aoe & -30% Précision		3s 4s 5s	2s		Armure Chasseur 8% Max Mp	Dague 8% Taux Critique	Dextérité 5%	Précision 5%	80%	
Créature Commun	Unité	Évo 1 au Niv 5	Évo 2 au Niv 10	Évo 3 au Niv 15	Potion de (Unité lv 10)	Sort et Débuff Du Niv 10 , 60 et 110	Sort et Débuff Du Niv 20 , 70 et 120	Sort et Débuff Du Niv 30 , 80 et 130	Stimulation Du Niv 85 et 135	Sort et Débuff Du Niv 90 et 140	Sort et Débuff Du Niv 150	Divers	Aveuglement	Stun	Peur	Bonus d'équipement				Expertise de Créature	
																Au Niveau 40	Au Niveau 90	Au Niveau 40	Au Niveau 90		
Loup	Esquive	12	22	32	22	Att, P	Attaque & -15% Précision Attaque & -20% Précision Attaque & -25% Précision	Att, P & Étourdissement 2s	Force & Agilité 10% Force & Agilité 17,5%	Att, P	Aoe & -30% Précision			2s	3s 4s 5s	Armure Chasseur 10% Max Hp	Arme de Mêlée 10% Attaque Physique	Agilité 10%	Esquive 10%	90%	
Orc	Attaque Physique Défense Physique	63	105	147	105	Att, P	Att & -8,5% Att / Déf Att & -11% Att / Déf Att & -13,5% Att / Déf	Att, P & Étourdissement 2s	Force & Vitalité 10% Force & Vitalité 17,5%	Att, P	Aoe & -16% Att, / Déf		3s 4s 5s	2s		Armure Guerrier 10% Max Hp	Arme de Mêlée 10% Attaque Physique	Force 5%	Attaque Physique 5%	Défense Physique 5%	90%
Yéti	Défense Physique	90	150	210	150	Att, P	Attaque & -15% Déf P Attaque & -20% Déf P Attaque & -25% Déf P	Att, P & Étourdissement 2s	Vitalité 20% Vitalité 35%	Att, P	Aoe & Étourdissement		3s 4s 5s	2s		Armure Guerrier 10% Max Hp	Arme de Mêlée 10% Attaque Physique	Vitalité 10%	Défense Physique 10%	90%	
Squelette	Rapidité d'Attaque	5,7	10,5	15,3	10,5	Att, P	Att, & -15% Rapid, d'Att Att, & -20% Rapid, d'Att Att, & -25% Rapid, d'Att	Att, P & Étourdissement 2s	Force 20% Force 35%	Att, P	Aoe & Coup Critique		3s 4s 5s	2s		Armure Chasseur 10% Max Hp	Dague 10% Taux Critique	Agilité 10%	Vitesse d'Attaque Physique 10%	90%	
Sirène	Précision Précision Magique	15,1	30,2	45,3	30,2	Dot & -10% Préc, P et M Dot & -20% Préc, P et M Dot & -30% Préc, P et M	Dot & -20% Vit, de Dépl, Dot & -30% Vit, de Dépl, Dot & -40% Vit, de Dépl,	Supprime l'Effet de Peur et d'Aveuglement avec 17 / 22 / 27% de chance de succès	Dextérité & Sagesse 10% Dextérité & Sagesse 17,5%	Dot & -22% Défense P et M Dot & -32% Défense P et M	Aoe & Dot		3s 4s 5s	3s 4s 5s	Armure Magicien 10% Max Mp	Masse ou Bâton 10% Attaque Magique	Dextérité 5%	Précision Physique 5%	Précision Magique 5%	90%	
Fée Bleue	Régénération Mp	63	105	147	105	Soin	Soin & Régen Hp	Att, M & Étourdissement 2s	Intel, 20% Intel, 35%	Ressuscite une cible (60% des Hp et Mp et une partie de l'Exp perdue)	Restaure 30% des Hp du groupe		3s 4s 5s	2s	3s 4s 5s	Armure Magicien 10% Max Mp	Masse ou Bâton 10% Attaque Magique	Intelligence 10%	Attaque Magique 10%	90%	
Fée Rouge	Attaque Magique	90	150	210	150	Att, M	Att, M & Dot	Att, M & Étourdissement 2s	Intel, 20% Intel, 35%	Att, M	Aoe & Dot		3s 4s 5s	2s	3s 4s 5s	Armure Magicien 10% Max Mp	Masse ou Bâton 10% Attaque Magique	Intelligence 10%	Attaque Magique 10%	90%	
Craken	Régénération Mp Attaque Physique	1,5 63	2 105	2,5 147	2 105	Att, P	Bienfait* de Restau HP (permet à l'allié ciblé de drainer les Hp des ennemis lors des Att P.)	Att, M & Dot	Intel, 20% Intel, 35%	Att, M	Aoe & Soins			3s 4s 5s	3s 4s 5s	Armure Invocateur 10% Max Hp	Masse ou Bâton 10% Attaque Magique	Intelligence 10%	Attaque Magique 10%	90%	
Créature Commun Rare	Unité	Évo 1 au Niv 5	Évo 2 au Niv 10	Évo 3 au Niv 15	Potion de (Unité lv 10)	Sort et Débuff Du Niv 10 , 60 et 110	Sort et Débuff Du Niv 20 , 70 et 120	Sort et Débuff Du Niv 30 , 80 et 130	Stimulation Du Niv 85 et 135	Sort et Débuff Du Niv 90 et 140	Sort et Débuff Du Niv 150	Divers	Aveuglement	Stun	Peur	Bonus d'équipement				Expertise de Créature	
																Au Niveau 40	Au Niveau 90	Au Niveau 40	Au Niveau 90		
Salamandre	Attaque Physique Attaque Magique	77 77	126 126	175 175	126 126	Att, P & Dot	Att, M & Dot	Att, P & Étourdissement 2s	Force & Intel, 13% Force & Intel, 23%	Att, P	Aoe & Dot		3s 4s 5s			Armure Guerrier 12% Max Hp	Masse 12% Attaque Physique	Force 6%	Attaque Physique 6%	Attaque Magique 6%	95%
Homme Faucon	Attaque Physique Défense Physique	77 77	126 126	175 175	126 126	Att, P	Att & -8,5% Att / Déf Att & -11% Att / Déf Att & -13,5% Att / Déf	Att, P & Étourdissement 2s	Force & Vitalité 13% Force & Vitalité 23%	Att, P	Aoe & -16% Att, / Déf		3s 4s 5s	2s		Armure Guerrier 12% Max Hp	Arme de Mêlée 12% Attaque Physique	Force 6%	Attaque Physique 6%	Défense Physique 6%	95%
Harpie	Rapidité d'Attaque	7,6	14	20,4	14	Att, P	Att, & -13% Vit, de Dépl, Att, & -18% Vit, de Dépl, Att, & -23% Vit, de Dépl,	Att, P & Étourdissement 2s	Dextérité 26% Dextérité 46%	Att, P	Aoe & -16% Déf, P / M			2s	3s 4s 5s	Armure Chasseur 12% Max Hp	Arme de Jet 12% Attaque Physique	Dextérité 12%	Vitesse d'Attaque Physique 12%	95%	
Licorne Sacrée (Blanche)	Max Mp	575	940	1305	940	Soin	Att, P & Étourdissement 2s	Aura qui augmente la vitesse de déplacement pour vous et votre animal de compagnie.	Ressuscite la créature, Le sort doit être appliqué avant la mort du pet,	Chance de récupérer des Hp quand le porteur se fait attaquer	Diminue toutes les stat de 30 pts du pet pour augmenter celles du Maître de 30 pts (sauf chance)	Monture Lv 100 et Evo3 (260)	3s 4s 5s	2s		Armure Magicien 12% Max Mp	Masse ou Bâton 12% Attaque Physique	Agilité 12%	Esquive 12%	95%	
Licorne Infernale (Noire)	Max Hp	575	940	1305	940	Att, P & Saignement	Att, P & Étourdissement 2s	1* Augmente les coups critiques pour les att normales.15/xx/xx 2* Augmente la chance d'étourdissement pour les att, normales	Monture Lv 100 et Evo3 (260)	Att, M	Aoe & -16% Précision		3s 4s 5s	2s		Armure Chasseur 12% Max Hp	Dague 12% Attaque Physique	Dextérité 12%	Précision Physique 12%	95%	
Créature Rare	Unité	Évo 1 au Niv 5	Évo 2 au Niv 10	Évo 3 au Niv 15	Potion de (Unité lv 10)	Sort et Débuff Du Niv 10 , 60 et 110	Sort et Débuff Du Niv 20 , 70 et 120	Sort et Débuff Du Niv 30 , 80 et 130	Stimulation Du Niv 85 et 135	Sort et Débuff Du Niv 90 et 140	Sort et Débuff Du Niv 150	Divers	Aveuglement	Stun	Peur	Bonus d'équipement				Expertise de Créature	
																Au Niveau 40	Au Niveau 90	Au Niveau 40	Au Niveau 90		
Eimus	Taux Blocage Défense Blocage Attaque Physique	5 120 98	10 240 161	15 360 224	10 240 161	Att, P	Dégâts renvoyés 10% Dégâts renvoyés 20% Dégâts renvoyés 30%	Att, P & Effet Étourdissement 2s	Vitalité 12% Vitalité 17%	Att, P	Aoe & -30% Précision		3s 4s 5s			3s 4s 5s	Armure Guerrier 14% Max Hp	Arme de Mêlée 14% Attaque Physique	Vitalité 14%	Taux Blocage 14%	100%
Centaure	Attaque Physique	140	230	320	230	Att, P	Att, & -17% Att, Att, & -22% Att, Att, & -27% Att,	Att, P & Effet Étourdissement 2s	Force 32% Force 57%	Att, P	Aoe & -30% Att,		3s 4s 5s	2s		Armure Guerrier 14% Max Hp	Arme de Mêlée 14% Attaque Physique	Force 14%	Attaque Physique 14%	100%	
Ange	Attaque Magique Défense Physique	98 98	161 161	224 224	161 161	Soin	Att, M & -9,5% Att, M / Déf P Att, M & -12% Att, M / Déf P Att, M & -14,5% Att, M / Déf P	Att, M & Effet Étourdissement 2s	Vitalité & Intel, 16% Vitalité & Intel, 28,5%	Att, M	Aoe & -16% Att, / Déf M		3s 4s 5s	2s		Armure Guerrier 14% Max Hp	Masse 14% Attaque Magique	Vitalité 7%	Attaque Magique 7%	Défense Physique 7%	100%
Tafari	Attaque Magique	140	230	320	230	Att, M	Att, M & -9,5% Déf P / M Att, M & -12% Déf P / M Att, M & -14,5% Déf P / M	Att, M & Pétrification 3s Att, M & Pétrification 4,5s Att, M & Pétrification 6s	Détecte les ennemis cachés pendant 14s	Aoe Sommeil 8s Aoe Sommeil 10,5	Aoe & -16% att, M / Déf	Pétrification (att, possible pd l'effet)	3s 4s 5s	3s 4s 5s	3s 4s 5s	Armure Magicien 14% Max Mp	Masse ou Bâton 14% Attaque Magique	Intelligence 14%	Attaque Magique 14%	100%	
Créature Légendaire	Unité	Évo 1 au Niv 5	Évo 2 au Niv 10	Évo 3 au Niv 15	Potion de (Unité lv 10)	Sort et Débuff Du Niv 10 , 60 et 110	Sort et Débuff Du Niv 20 , 70 et 120	Sort et Débuff Du Niv 30 , 80 et 130	Stimulation Du Niv 85 et 135	Sort et Débuff Du Niv 90 et 140	Sort et Débuff Du Niv 150	Divers	Aveuglement	Stun	Peur	Bonus d'équipement				Expertise de Créature	
																Au Niveau 40	Au Niveau 90	Au Niveau 40	Au Niveau 90		
Cerbère	Attaque Physique Précision en %	112 26,9	182 43,7	252 60,5	182 43,7	Att, P	Att, & -13%Att, & -11% Préc, Att, & -18%Att, & -16% Préc, Att, & -23%Att, & -21% Préc,	Att, P & Effet Étourdissement 2s	Force 40% Force 70%	Att, P	Aoe & -16% Att, P / -6 % Préc,		3s 4s 5s	2s		Armure Guerrier 16% Max Hp	Arme de Mêlée 16% Attaque Physique	Force 8%	Attaque Physique 8%	Précision 8%	100%
Génie	Défense Physique Attaque Physique	112 112	182 182	252 252	182 182	Att, P & Effet Graine Cyclonique	Att, P & Assomme 3 Ennemis	Att, M & -11% Préc, / Rapid, d'Att 10s Att, M & -16% Préc, / Rapid, d'Att 10s Att, M & -21% Préc, / Rapid, d'Att 10s	Att, M Une graine Cyclonique explose la cible	Att, P	Auto Bienfait temporaire aug, le max Hp & l'Att P, de 50% et la Vitesse d'Attaque de 70%		3s 4s 5s	3s		Armure Guerrier 16% Max Hp	Arme de Mêlée 16% Attaque Physique	Vitalité 16%	Régén Hp 16%	100%	
Génie * Mystique	Défense Magique Attaque Magique	112 112	182 182	252 252	182 182	Att, M Effet Graine Cyclonique	Soin & Régen Hp	Att, M	Att, M Une graine Cyclonique explose la cible	Att, M	Auto Bienfait temporaire aug, le max Mp & l'Att M, de 50% et la Vitesse d'Attaque de 70%		3s 4s 5s			Armure Magicien 16% Max Mp	Masse 16% Attaque Magique	Intelligence 16%	Régén Mp 16%	100%	
Créature Unique	Unité	Évo 1 au Niv 5	Évo 2 au Niv 10	Évo 3 au Niv 15	Potion de (Unité lv 10)	Sort et Débuff Du Niv 10 , 60 et 110	Sort et Débuff Du Niv 20 , 70 et 120	Sort et Débuff Du Niv 30 , 80 et 130	Stimulation Du Niv 85 et 135	Sort et Débuff Du Niv 90 et 140	Sort et Débuff Du Niv 150	Divers	Aveuglement	Stun	Peur	Bonus d'équipement				Expertise de Créature	
																Au Niveau 40	Au Niveau 90	Au Niveau 40	Au Niveau 90		
Dragon Blanc	Attaque Magique Défense Physique	133 133	217 217	301 301	217 217	Att, M	Att, M & -11,5% Att, M & Déf Att, M & -14% Att, M & Déf Att, M & -16,5% Att, M & Déf	Att, M & Effet Étourdissement 2s	Force & Vitalité 22% Force & Vitalité 39,5%	Att, M	Aoe & -16% Déf, P / Att, M **	Monture au lv 150 (280)	3s 4s 5s	2s	3s 4s 5s	Armure Guerrier 18% Max Hp	Masse ou Bâton 18% Attaque Magique	Vitalité 9%	Attaque Magique 9%	Défense Physique 9%	100%
Spécial		au Niv 5	au Niv 10	au Niv 15	Potion de				Du Niv 85 et 135			Divers									
Carbuncle	Taux Critique En %	3	5	7	5	Att, P	Att, et Effet Magique au Hasard: Silence, Congélation, Etourdir Endormi, Terreur, Immobilisé	Att, P & Étourdissement 2s	Stimulation Force & Intel, 22% Force & Intel, 39,5%	Taux de Drop augmenté de 25% au Niv 85 de 50% au Niv 135	Aoe & Étourdissement	6 Effets Magique	3s	2s	3s 4s 5s	Armure Guerrier 18% Max Hp	Arme de Mêlée 18% Attaque Physique	Chance 14%	Taux Critique +4%	100%	
By Fragilles						Légende: ** Informations à vérifier ou à compléter						Sources : http://rappelz.wikia.com _ http://rappelzcharacters.com _ http://rappelz.france.free.fr _ player Pyroxia ,Fr									